

Decisione concernente l'apparecchio automatico da gioco iSkill versione 1.0

La Commissione federale delle case da gioco

ha deciso in data 29 agosto 2012:

1. In accoglimento della richiesta del 9 febbraio 2012, l'apparecchio automatico da gioco iSkill versione 1.0 è qualificato quale apparecchio automatico per i giochi di destrezza ai sensi dell'articolo 3 capoverso 3 LCG.
2. L'installazione e l'esercizio dell'apparecchio automatico da gioco iSkill versione 1.0 sono autorizzati, fatti salvi altri oneri e altre disposizioni legali applicabili.
3. Ogni modifica dell'apparecchio necessita dell'esame e dell'autorizzazione preliminare da parte della Commissione federale delle case da gioco.
4. Le spese procedurali, pari a 25 225 franchi, sono imputate a Escor Automaten AG (art. 112 segg. OCG). L'importo di 225 franchi (previa deduzione dell'anticipo di 25 000 franchi) deve essere versato entro 30 giorni dalla data in cui la presente decisione è passata in giudicato. Una fattura corrispondente sarà inviata.
5. Questa decisione è comunicata ai Cantoni e pubblicata nel Foglio federale.
6. Al ricorso contro la presente decisione è tolto l'effetto sospensivo di cui all'articolo 55 PA.
7. Notifica:
Escor Automaten AG, Industriestrasse 34, 3186 Düringen.

La presente decisione può essere impugnata presso il Tribunale amministrativo federale, Casella postale, 9023 San Gallo, entro 30 giorni dalla notificazione del testo integrale della decisione. L'atto di ricorso deve contenere le conclusioni, i motivi, l'indicazione dei mezzi di prova e la firma del ricorrente o del suo rappresentante; devono essere allegati la decisione impugnata e i documenti indicati come mezzi di prova, se sono in possesso del ricorrente (art. 52 cpv. 1 PA).

25 settembre 2012

Commissione federale delle case da gioco